Tu dois toujours être en possession : de ton **passeport, de ta licence pour la saison** en cours et **d'un certificat médical valide**.
Ce « *Passeport du Jeune Archer Francilien* » est rempli sous contrôle d'un initiateur, d'un entraîneur de club, d'un président de club ou d'un arbitre.

Saison 2005 – 2006

Mode d'emploi pour imprimer le document :

1 – Imprimer les pages Impaires c'est-à-dire 1, 3, 5, 7, 9

2 – Reprendre ces 5 pages et Imprimer sur leur verso les pages Paires :

la 2 au verso de la 1, la 4 au verso de la 3, la 6 au verso de la 5,

la 8 au verso de la 7 et la 10 au verso de la 9.

Comité Régional d'Ile de France De Tir à l'Arc

Passeport du Jeune



PHOTO

Nom :

Prénom :

Date de naissance : / /

Adresse :

Code postal : Ville :

Tél.

Courrier électronique :

Passeport délivré le : / / 2 0 0 .

Club :

Nom du président du club :

Signature du président du club

N° de licence

Comité départemental de(s) :

Site départemental :
Comité Régional Ile de France

Site régional : http://www.tiralarcidf.com

Feuille d'entraînement

Date :
Thème de la séance :

Points à travailler :

Exercices :

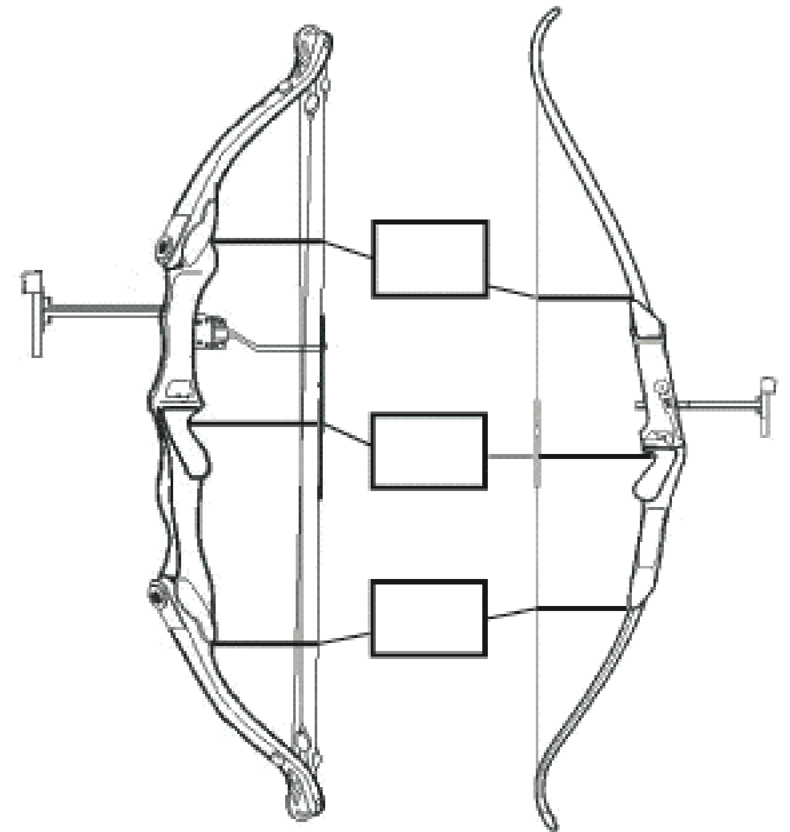
Description	Objectif	Evaluation

Commentaires :

Tu peux photocopier cette page pour tes prochaines séances d'entraînement. Mais conserve les bien car tu pourrais en avoir besoin plus tard pour répéter un exercice ou retrouver un conseil de ton entraîneur.

Réglages de mon arc

Note ici les réglages de ton arc. Demande au besoin de l'aide à ton entraîneur.



Puissance de l'arc :		**Détalonnage :**	
Allonge :		**Nombre de brins :**	
Longueur de corde :		**Type de corde :**	

FLECHES

	Flèches extérieur	**Flèches salle**		
Type de flèches				
Longueur				
Poids de pointe				

VISEUR

Distance :	**5m**	**10m**	**15m**	**18m**	**20m**	**25m**	**30m**	**40m**	**50m**
Réglage									

Tu dois toujours être en possession : de ton **passeport, de ta licence pour la saison** en cours et **d'un certificat médical valide**.

Ce « *Passeport du Jeune Archer Francilien* » est rempli sous contrôle d'un initiateur, d'un entraîneur de club, d'un président de club ou d'un arbitre.

Plumes de progression

Plume	Score	Date	Lieu	Signature
Blanche				
Noire				
Bleue				
Rouge				
Jaune				

Conditions d'obtention :

Sur blason de 80 cm de diamètre retourné et évidé jusqu'au 7 inclus (zone évidée 32 cm de diamètre)

La puissance de l'arc doit être faible (14 à 18 livres sont suffisantes)
Tirer 4 volées de 2 flèches (8 flèches) à 6 et 8 mètres
Tirer 6 volées de 2 flèches (12 flèches) à 10, 12 et 14 mètres
Zone évidée 5 points – Zone blanche 3 points – Paille 0 point
Au maximum, 1 volée d'essai (2 flèches) est autorisée.

Plume Blanche	à 6 mètres	24 points
Plume Noire	à 8 mètres	24 points
Plume Bleue	à 10 mètres	36 points
Plume Rouge	à 12 mètres	36 points
Plume Jaune	à 14 mètres	36 points

Flèches de Progression

Flèche	Score	Date	Lieu	Signature
Blanche				
Noire				
Bleue				
Rouge				
Jaune				

Conditions d'obtention :

Faire un score de **140 points** sur un blason de 80cm de diamètre, en tirant 6 volées de 3 flèches (soit 18 flèches).

Au maximum, 2 volées d'essai sont autorisées.

Flèche Blanche	à 10 mètres
Flèche Noire	à 15 mètres
Flèche Bleue	à 20 mètres
Flèche Rouge	à 25 mètres
Flèche Jaune	à 30 mètres

Filière jeune en Ile de France

Les départements et la région mettent à ta disposition différentes structures et stages pour t'aider à progresser.

La journée de détection jeune :
Ouverte aux benjamins et minimes, son but est de découvrir tes qualités d'archer et de t'offrir des outils pour progresser et les exploiter pleinement. Cette journée sert aussi de sélection pour le groupe benjamin-minime qui permettra à certains de disposer d'entraînement spécifique complémentaire.

Stages de progression :
Trois stages, ouverts à tous, encadrés par des brevets d'états sont organisés à la Toussaint, aux vacances de février et de printemps. L'encadrement est là pour te conseiller et t'aider à progresser plus vite, le tout dans une ambiance conviviale, cela quelque soit ton niveau et ton expérience du tir.

Groupe départementaux :
Chaque département a ses spécificités pour ses groupes de jeunes. Nous t'encourageons donc à contacter ton responsable départemental.

Groupe espoir régional :
Ce groupe a pour but de préparer les jeunes sélectionnés en championnat de France salle ou extérieur pour ces compétitions. Il s'axe sur des stages de trois jours et un suivi individuel à l'entraînement et en compétition.

Concours jeunes :
Les départements et la région mettent en place de nombreux concours spécifiques aux jeunes. Tu retrouveras dans ton passeport les règlements du spécial jeune en salle et du tir par équipe de club. Mais il existe aussi une Division Régionale Jeune dont tu trouveras le règlement sur le site du comité régional et une Division Départementale dans la plupart des départements pour laquelle ton responsable jeune pourra te renseigner.

Suivi de mes scores

Date	Lieu	Score au qualificatif	Place	Score final	Place finale
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	
				¼ : ½ : Finale :	

Flèches de Progression (Longues distances)

Flèche	Score	Date	Lieu	Signature
Bronze				
Argent				
Or				

Conditions d'obtention :

En tirant 6 volées de 3 flèches à chacune des 3 distances indiquées ci-dessous sur un blason de 122cm de diamètre, il t'est demandé de réaliser le score de :

- 430 points en arc classique
- 460 points en arc à poulies.

Tu auras donc tiré un total de 54 flèches.

Seules 2 volées d'essai sont autorisées **à la première distance**.

Flèche Bronze à 45 / 35 / 25 mètres
Flèche Argent à 55 / 45 / 35 mètres
Flèche Or à 65 / 55 / 45 mètres

Le passage se déroule sous le contrôle d'un initiateur, d'un entraîneur de club, du président de club ou d'un arbitre.

Contrôle de Niveau Mensuel (C.N.M.)

Il se déroule sous la responsabilité d'un initiateur, d'un entraîneur, d'un président de club ou d'un arbitre.

A chaque fois que tu tentes un passage de flèche, de Blanche à Or, **au moins une fois tous les deux mois**, tu dois faire inscrire le résultat de ta tentative, sur ton C.N.M. : qu'elle soit réussie ou ratée !

Si tu as réussi le passage de flèche, **tu dois également** le faire figurer sur une des pages : « *flèches de progression* ».

Le contrôle de niveau est obligatoire pour se présenter à une rencontre réservée aux jeunes. Si ton dernier contrôle de niveau date de plus de 3 mois, par rapport au jour de la rencontre « *Jeunes* » : **tu seras inscrit dans la catégorie la plus élevée.**

Flèche tentée	Score	Date	Lieu	Signature

Les équipes sont classées en fonction de leur score et non en fonction du total des scores individuels des archers.

TABLEAU DETERMINANT LES SCORES ATTRIBUES A L'EQUIPE EN FONCTION DU NIVEAU.

Niveau de flèche	Sans	Blanche	Noire	Bleue	Rouge	Jaune	Métal
Majoration des points attribués à l'équipe	**145 %**	**120 %**	**100 %**	**90 %**	**85 %**	**74 %**	**66 %**

Pour départager des ex-æquo :
Les égalités seront résolues en comptant :
- le nombre de flèches marquant 10 points,
- puis le nombre de flèches marquant 9 points.
- si l'égalité subsiste, les équipes sont déclarées ex æquo.

Incidents de tir :

Rattrapage possible à raison de 30 secondes par flèche non tirée. En cas de refus, l'équipe s'arrête de tirer, et signale l'incident à l'arbitre. En cas de problème matériel, l'archer a 15 minutes pour réparer; il rattrapera les volées manquantes à la pose ou à la fin des tirs.

Litiges et réclamations :

Ils sont arbitrés par un jury technique composé des arbitres et des membres de la commission jeunes présents.

Sélection pour la finale de ligue :

Ce concours est ouvert aux quatre meilleures équipes, de chacun des départements, issues des « *Concours jeunes par équipes* ».
Une équipe doit, pour pouvoir prétendre à la sélection, avoir participé au moins à la finale de son département. Le classement de sélection sera fait sur la finale de son département.

Les départements sont donc tenus de transmettre les résultats de ces concours à la ligue, pour la validation des scores.

Règlement « Concours jeunes par équipes »

Composition des équipes :

Les équipes doivent être composées de **trois** archers garçons ou filles ou mixtes faisant partie des catégories de benjamins à juniors.
Les arcs utilisés peuvent être « *classiques* » ou « *à poulies* ».
Une équipe doit être composée d'archers issus du même club.

Déroulement :

Chacune des équipes tirera deux séries de 5 volées de 3 flèches sur blasons de 60 cm à une distance de 15 mètres.
C'est un tir par équipe, donc les trois archers tirent sur le même blason suivant un rythme AB/CD sans alternance. Ils sont libres de tirer dans l'ordre qu'ils désirent mais dans le temps limite de quatre minutes. Ils peuvent aussi communiquer entre eux.
Pour les arcs à poulies, le « *dix réduit* » est appliqué.

Organisation :

Les archers doivent marquer leurs initiales sur les tubes.
Le marqueur (adulte accompagnateur) affecté à la collecte des résultats doit être d'un club différent des archers composant l'équipe pour laquelle il relève les scores.
Sont obligatoires : le passeport fédéral ou le passeport jeune ainsi que la licence de la saison en cours et un certificat médical valide.

Si le « *Contrôle de Niveau Mensuel* » n'est pas suivi, l'archer est classé :
* en flèche jaune à la première rencontre de la saison ou un passage de flèche datant de plus de trois mois.
* dans le niveau supérieur par rapport au concours précédent.

Classement des équipes :

Chaque tireur contribue à l'amélioration du score de son équipe en fonction de son niveau de flèche suivant le tableau ci-contre.

Contrôle de niveau mensuel

Flèche tentée	Score	Date	Lieu	Signature

Contrôle de niveau mensuel

Flèche tentée	Score	Date	Lieu	Signature

Attribution des places:
Les classés du même rang des deux poules se rencontrent pour déterminer le classement final : les équipes de la poule A rencontrent celles de la poule B.
A l'issue de ce match :
Les 1ers de chaque poule sont classés de la 1ère à la 2ème place,
Les 2èmes de chaque poule sont classés de la 3ème à la 4ème place
Les 3èmes de chaque poule sont classés de la 5ème à la 6ème place
Les 4èmes de chaque poule sont classés de la 7ème à la 8ème place

Attribution des points:
Lors de chaque rencontre, des points sont attribués en fonction du classement des équipes (voir tableau suivant). A la dernière rencontre, les trois équipes de chaque catégorie totalisant le plus de points sont récompensées.

Place	Points	Place	Points
1	12	5	4
2	10	6	3
3	8	7	2
4	6	8	1

Classement :
Chaque catégorie est classée séparément.
Lors de chaque rencontre, les archers des trois premières équipes de chaque catégorie sont récompensés de façon individuelle. Le classement se fait suivant les résultats de l'équipe après tous les matchs.
Le classement général se fait sur l'ensemble des deux compétitions.

Inscriptions :
L'intention de participer devra être déposée auprès du comité régional au plus tard le 30 octobre de la saison en cours, en précisant les catégories des équipes participantes.

La tenue départementale est obligatoire.

Francilienne Jeunes

C'est un concours par équipe départementale qui se base sur deux rencontres, une en salle et une en fédéral, sur des concours fermés.

Composition des équipes :

Chaque département ne peut présenter qu'une équipe dans chaque catégorie maximum.

- Une équipe benjamins et minimes classiques avec au moins une fille.
- Une équipe cadets et juniors classiques avec au moins une fille.
- Une équipe poulies juniors avec mixité possible.

Les équipes sont composées de quatre archers. En cas de remplacement, la composition de l'équipe devra rester conforme et composée de quatre archers. Dans toutes les phases de la compétition, la composition de l'équipe doit respecter les critères imposés.

Règlement :

La licence de la saison en cours ainsi qu'un certificat médical valide sont obligatoires.
Les règlements pour les rencontres salles et 2x50 m sont ceux appliqués par la fédération le jour de la rencontre.
À la suite des tirs qualificatifs, des matchs par poules sont organisés dans chaque catégorie. Chaque match se tire en trois volées de 9 flèches.
Pour les rencontres en salle, les arcs à poulies tirent sur trispots.

Déroulement des poules :

A l'issue du tir qualificatif, les équipes seront réparties en deux poules comme suit :
Poule A : 1er, 4ème, 5ème, 8ème
Poule B : 2ème, 3ème, 6ème, 7ème

Dans chaque poule, chaque équipe rencontre les trois autres (trois matchs)
A l'issue de ces trois matchs, un classement par poule est établi par attribution de points sur les matchs de poules : match gagné = 1 point, match perdu = 0 point.

Règlement « Spécial Jeunes IDF »

Le concours spécial jeune est ouvert aux catégories de benjamin à junior.
Le tir se fait à 15 mètres sur des blasons adaptés à chaque niveau. Le temps de tir est de deux minutes pour trois flèches.

Niveaux :
Les niveaux sont ceux appliqués dans le spécial jeune fédéral à l'exception du niveau « *Expert* » et « *Master* » spécifique à l'Ile de France.

Niveau	Master	Expert	As	1	2	3
Flèche correspondante	Qualifié au CF et podium CL dans la saison	Rouge et plus	bleue	noire	blanche	sans
Blason	Trispots de 40 cm	Trispots de 40 cm	40 cm	60 cm	80 cm	122 cm

Pour son premier tir, un jeune est mis dans le niveau correspondant à son niveau de flèche (voir tableau). Tout jeune sans justificatif de niveau sera par la suite classé en « *Expert* ».

La rencontre se tire sur dix volées de 3 flèches, à l'issue desquelles une finale par round ou poule est organisée. Chaque round se déroule en trois volées de 3 flèches.
L'archer est classé suivant sa place dans la dernière phase où il a tiré.
Pour les arcs à poulies, le dix réduit est appliqué.

Départage des égalités :
Après les qualificatifs, suivant le nombre de 10 puis de 9.
Après les phases finales, une flèche de barrage est tirée pour départager les archers pour le passage en phase suivante.

Pour passer dans le niveau supérieur, l'archer doit réaliser un score plancher pendant les qualificatifs **ou** avoir obtenu une flèche particulière entre deux rencontre **ou** avoir réalisé un score lors d'un concours deux fois 18 mètres. La validation du score se fait par l'arbitre de la compétition dès la fin des tirs qualificatifs. Pour les finales, un archer sera reclassé dans sa nouvelle catégorie s'il a dépassé le score plancher d'au moins 20 points, sa place dans le classement de qualification étant alors déterminée par son score pondéré d'un pourcentage pour compenser la taille de son blason durant le tir qualificatif (voir 2ème tableau).

Comment changer de niveaux :

Niveau actuel	Score plancher aux qualificatifs pour monter de niveau en concours jeunes, (% de pondération pour déterminer la place dans la nouvelle catégorie)	Flèche à obtenir pour monter de niveau	Score pour monter de niveau en concours qualificatif 2*18m 60 / 40
3	235 (-35%)	Blanche	190 / 150
2	235 (-25%)	Noire	290 / 230
1	235 (-33%)	Bleue	390 / 300
As	195 (pas de pondération)	Rouge	480 / 360

Finale de ligue

La finale de ligue suivra le règlement précédent.
Chaque département pourra suite à sa finale départementale inscrire trois jeunes dans chaque catégorie.
Chaque catégorie sera classée séparément, soit six catégories. L'organisateur se devra de vérifier si l'archer n'a pas un score en 2*18m le surclassant, auquel cas cet archer sera surclassé. De même, le non respect de la date limite du dernière passage de flèche entraînera le classement en catégorie « *Expert* » comme indiqué précédemment.
Lors de la finale de ligue, les phases finales seront basées sur un système de poules par niveau. Seuls les huit premiers de chaque catégorie seront retenus.
Déroulement des poules :
Les huit archers sont répartis en deux poules comme suit :
Poule A : 1er, 4ème, 5ème, 8ème
Poule B : 2ème, 3ème, 6ème, 7ème
Les quatre archers de chaque poule se rencontrent en matchs successifs de trois volées, soit trois matchs par archer.
Exemple de la poule A :

1 rencontre 4 et 5 rencontre 8
1 rencontre 5 et 4 rencontre 8
1 rencontre 8 et 4 rencontre 5

Ils sont alors classés en fonction du nombre de victoires puis de leur score totalisé durant les matchs.
Phase finale :
Les premiers de chaque poule se rencontrent pour les 1ère et 2ème places, les seconds de chaque poule pour les 3ème et 4ème places, etc..
Rappel : le passeport jeune, la licence et le certificat médical sont obligatoires sur toutes les rencontres.
L'archer doit obligatoirement avoir effectué un passage de flèche dans le mois précédent la compétition.

Suivi de niveau du « *Spécial jeunes* »

A chaque fois que tu obtiens une flèche ou que tu atteins un score plancher sur une compétition « *Spécial Jeunes* » ou 2 x 18 mètres en salle : vérifies que tu n'as pas changé de niveau.
Si c'est le cas, fait inscrire ton nouveau niveau sur cette page par un initiateur, un entraîneur de club, le président de ton club ou l'arbitre du concours.

Pour connaître les scores planchers du « *Spécial Jeunes* » ou du 2 x 18 mètres en salle, consultes le tableau « *Comment changer de niveau* » du règlement du concours « *Spécial Jeunes* ».

Niveau	Date	Lieu	Cause du changement de niveau	Score	Signature
3	**Niveau de départ**				
2					
1					
AS					
Expert					
Master					